



COMISIÓN (CENTRAL – SECTORIAL) DEL SERVICIO COMUNITARIO
(FACULTAD-NUCLEO)
TLF. CORREO ELECTRÓNICO:

FORMATO DE PROYECTO

TÍTULO DEL PROYECTO	ULAnux: Software Educativo a la Medida	Fecha 06/07/2011
---------------------	--	---------------------

ÁREA TEMÁTICA DEL PROYECTO Educativa, ambiental, deportiva, cultural, etc.	Tecnología educativa comunitaria
ESCALA DEL PROYECTO (local, parroquial, municipal, regional, nacional)	Regional
DESCRIPCIÓN DE LA COMUNIDAD Localización geográfica, descripción social, número de integrantes, problemas que se afrontan	Los grupos de usuarios de las tecnologías de la información y las comunicaciones (TIC) son los beneficiarios directos del proyecto. Organizaciones de usuarios como el Congreso Nacional de Software Libre http://cnsl.org.ve/ tienen alcance nacional y se han esforzado en los últimos 8 años para articular las necesidades de las comunidades de usuarios y atender a unas 5000 personas cada año. Este proyecto se articulará en torno a la comunidad de usuarios ULAnux (Acta constitutiva anexa) radicada en el área metropolitana de Mérida.
ORGANIZACIONES COMUNITARIAS IMPLICADAS Identificar la Organización comunitaria (por ejemplo: "Consejo Comunal Las Veguitas") y su ubicación	Grupo de usuarios ULAnux y Congreso Nacional de Software Libre (Comunidad Organizada de Usuarios GNU).
IMPACTO SOCIAL Problema o necesidad comunitaria sobre la que incidirá el proyecto	La población estudiantil está creciendo a una tasa superior al crecimiento de las instituciones educativas. A pesar de los grandes esfuerzos para crear nuevas instituciones en los últimos años, es todavía un gran desafío la dotación de esas instituciones y, en particular, el equipamiento de los estudiantes con los recursos que necesitan para hacer sus tareas académicas. El software y los contenidos libres nos ofrecen una posibilidad extraordinaria para atender esos problemas, al permitirnos dotar a cada estudiante de todas las herramientas (software y documentos) que pudiera necesitar durante sus estudios, con el costo mínimo de un CD o una memoria <i>flash</i> portátil. Esas soluciones han sido exploradas en Venezuela en proyectos como ULAnux (http://nux.ula.ve), Fundanix y recientemente en extraordinario esfuerzo nacional de Canaima Educativo (http://www.canaimaeducativo.gob.ve/) y Canaima Universitario (http://universitario.canaima.net.ve/wiki/doku.php?id=inicio). La acción que se propone para este servicio comunitario es rescatar, adaptar, compilar, documentar y enseñar a usar esas herramientas TIC para estudiantes de educación media y universitaria.

RESUMEN DEL PROYECTO	Este proyecto nos permitirá explorar una solución al problema de dotar a los estudiantes con los recursos de aprendizaje que necesitan en sus carreras, incluyendo la posibilidad de habilitarlos para el aprovechamiento de las tecnologías de la información con los limitados recursos de que se dispone en las instituciones.
OBJETIVO GENERAL	Desarrollar, mantener y promocionar paquetes "vivos" (versiones tipo <i>LiveCD</i> o <i>LiveUSB</i> portátiles y listas para usar) de software y contenidos educativos que le permitan a los y las estudiantes convertir cualquier computador en su máquina personal y así completar su trabajo académico con el soporte adecuado.
OBJETIVOS ESPECIFICOS	<p>1.- Generar versiones "vivas" para Cds y memorias flash, tipo pendrive, comenzando con los contenidos educativos del proyecto ULAñix y sobre la base funcional de la metadistribución nacional Canaima. Se propondrá una distribución específica para cada necesidad académica que se identifique, comenzando por versiones para estudiantes de ingeniería y carreras científicas.</p> <p>2.- Liberar la documentación y las imágenes de software correspondientes en repositorios públicos en Internet.</p> <p>3.- Apojar a los usuarios de esas herramientas de software (atendiendo sus consultas por diversos medios) y promover su uso en las comunidades (con presentaciones y talleres).</p>
RECURSOS REQUERIDOS Incluye recursos requeridos de infraestructura, equipamiento, servicios y financieros. Ejemplo: salones, libros, reproductores de sonido, computadoras, televisores, etc.	<p>En el sitio de trabajo para desarrollo y pruebas (Servidor/ Repositorio):</p> <ul style="list-style-type: none"> - 1 PC o portátil con: <ul style="list-style-type: none"> - Pentium IV - Gb de memoria RAM - 1 Tb de espacio en disco - Sistema operativo GNU/linux preferiblemente Canaima 3.0 o superior - Navegador web mozilla firefox. - Conexión a internet - Quemador múltiple de Cds. <p>En el sitio de trabajo para cada estudiante generando una versión de software y documentando:</p> <ul style="list-style-type: none"> - 1 PC o Portátil con: <ul style="list-style-type: none"> - Pentium IV - 1 Gb de memoria RAM - 1 Gb de espacio en disco - Sistema operativo GNU/linux preferiblemente Canaima 3.0 o superior - Navegador web mozilla firefox. - Conexión a Internet - Quemador de CD. <p>Material de oficina:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Una memoria flash 2GB o más, tipo pendrive, para cada estudiante. - 100 CDs en blanco para respaldos de información <p>1 video beam</p>

APELLIDOS, NOMBRES Y NÚMERO DE CÉDULA DEL RESPONSABLE DEL PROYECTO	Jacinto Dávila C.I.: 8.045.553 Yaritza Vargas C.I.: 13.804.953
INSTITUCION DE ADSCRIPCION	Universidad de Los Andes
DIRECCION, TELEFONO Y CORREO ELECTRONICO DEL RESPONSABLE DEL PROYECTO	Núcleo Universitario La Hechicera, Facultad de Ingeniería, Edif. B., Piso 3, Centro de Simulación y Modelos, CESIMO, jacinto@ula.ve Centro Profesional "General Golfredo Masini" Av. 4 entre calles 18 y 19, Piso 3. Mérida, Venezuela, yaritzav@ula.ve ,
DIRECCION, TELEFONO Y CORREO ELECTRONICO INSTITUCIONAL	Núcleo Universitario La Hechicera, Facultad de Ingeniería, Edif. B., 3, Centro de Simulación y Modelos, CESIMO, nux@ula.ve

REQUERIMIENTOS DE ESTUDIANTES Estimado del número de estudiantes que puede requerir el proyecto por año, especificando el área de formación o programa académico dentro de la ULA (ó de otros institutos de Educación Superior).	Estudiantes de pregrado en TIC de la Universidad de Los Andes o de otros Institutos de Educación Superior, que hayan aprobado al menos el 50% del total de la carga académica de la carrera, y que hayan cursado y aprobado el taller de inducción De Servicio comunitario, que sean entusiastas por la investigación y la innovación tecnológica, dispuestos a colaborar y ser aprendices en el proceso de extender el alcance de los servicios que presta el software libre. Área de formación: Informática. Con conocimientos intermedios en GNU/Linux y Capacidad de Aprendizaje y Motivación para Investigar.
ACTIVIDADES GENERALES DE LOS ESTUDIANTES DENTRO DEL PROYECTO	<ul style="list-style-type: none"> - Investigación <ul style="list-style-type: none"> o Selección y adaptación de aplicaciones para versión a generar. o Búsqueda de documentación libre de las aplicaciones seleccionadas. - Revisión de la Metodología de trabajo. - Actualización de Software. - Creación del sistema base del LiveUSB/CD <ul style="list-style-type: none"> o Configuración del skel. o Generación de una ISO. o Quemado de CD. - Propuestas de diseño del arte (Wallpaper, logo, díptico, etc.) - Impresión de documentos asociados a la generación de LiveUSB y LiveCD. - Pruebas de funcionamiento en varios equipos. - Subir a repositorio la iso generada con su documentación. - Logística de generación de un liveusb - Documentación (informes, manuales, tutoriales, páginas web, etc.) de lo trabajado y atención de usuarios. - Distribución y presentación de las versiones estables con los contenidos educativos.

Responsable del Proyecto__Jacinto Dávila_____