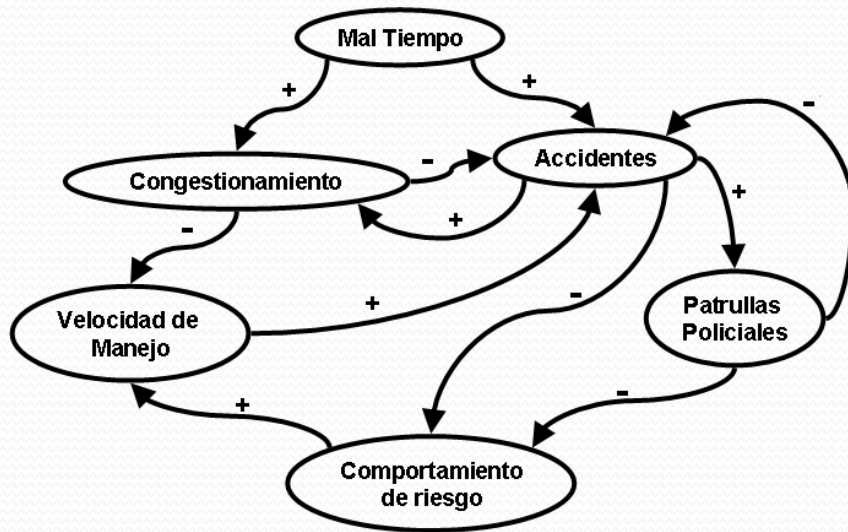


# Extensión de una plataforma de mapas cognitivos para el caso multicapa

José Hidalgo  
Fernando Osuna

# Repaso

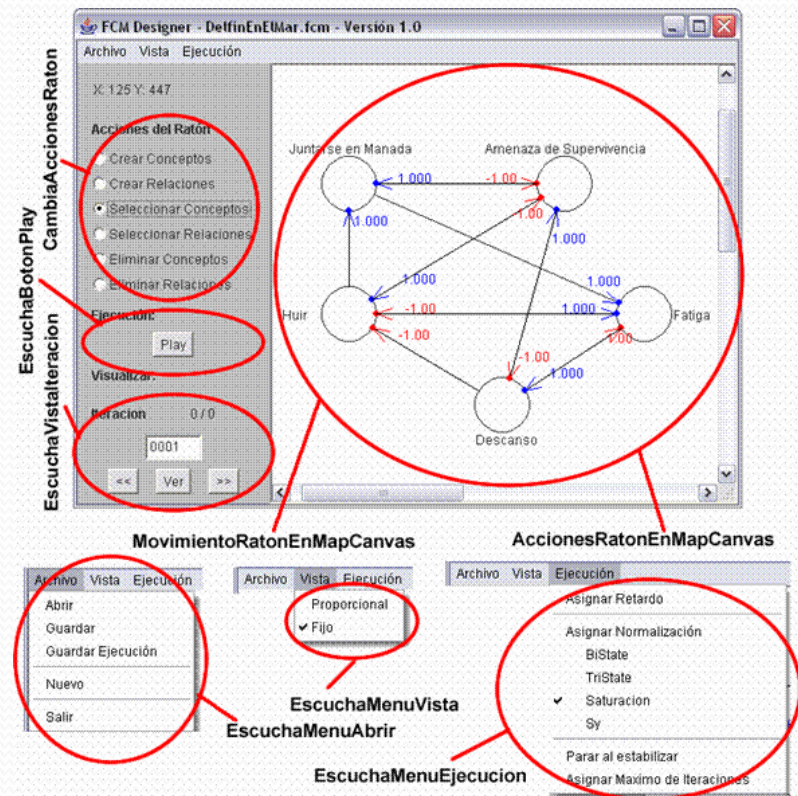
## Mapas Cognitivos



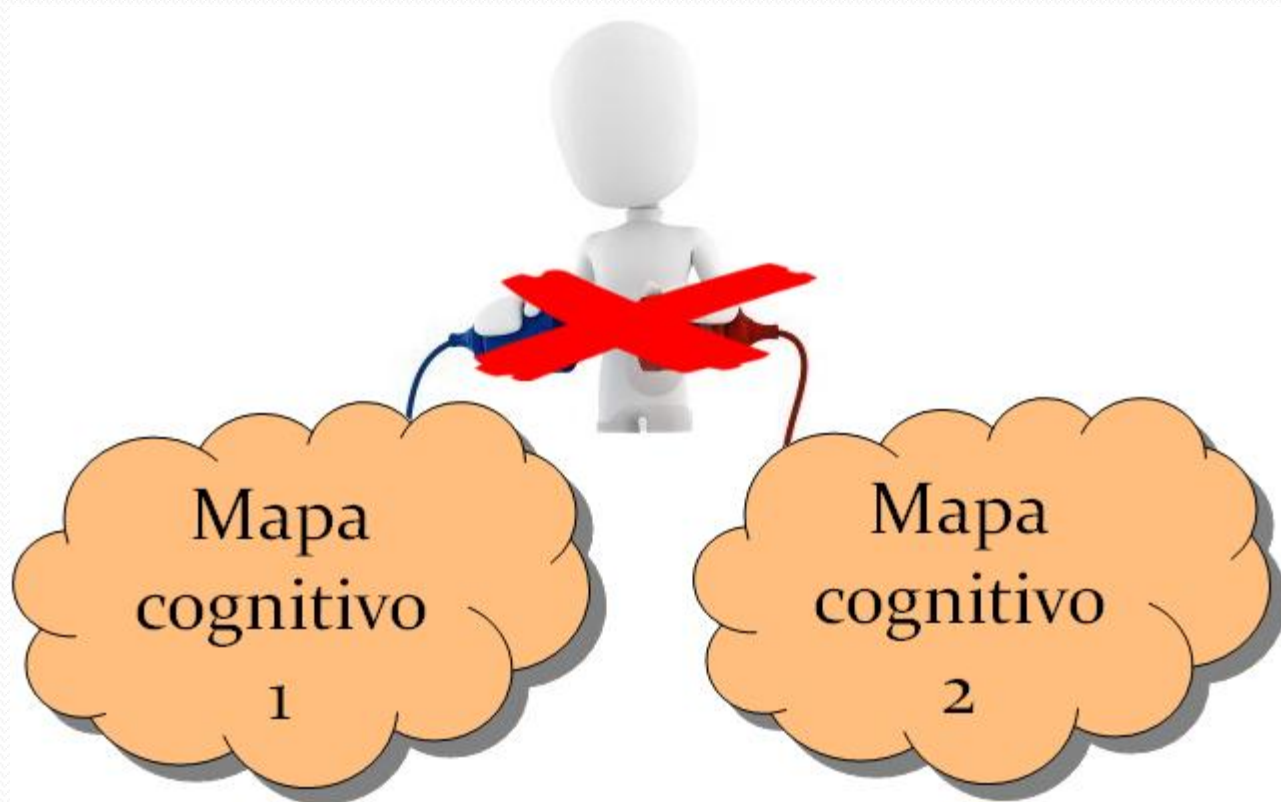
## Componentes

- Conceptos
- Relaciones

## FCM Designer



# Problema



# Solución



**Diseñar**



**Interfaz**



Mapa  
cognitivo

1

Mapa  
cognitivo

2

# Objetivos

- Diseñar e integrar a la herramienta FCM Designer una interfaz que permita realizar comunicaciones entre distintos mapas cognitivos.

# Reflexión de la problemática

Los mapas cognitivos son una herramienta para representar el conocimiento científico social, esta permite crear modelos de sistemas más complejos donde un modelo matemático exacto no es posible utilizar debido a la complejidad del sistema.

Una extensión de Los mapas cognitivos son los mapas cognitivos difusos, estos fueron presentados inicialmente como mecanismos difusos y permite deducir información sobre la importancia de los conceptos implicados en el problema e identificar cuáles son los verdaderos argumentos involucrados.

# Descripción de lo hecho

- Revisar material facilitado por el profesor.
- Recopilación de información referente al tema de mapas cognitivos difusos y lógica difusa.
- Se consiguió y analizo la aplicación existente.
- Se probó la versión web de la herramienta.

# Retos, dificultades, necesidades

- Contactar al doliente.
- Complejidad del código de la herramienta (FCM Designer )



# Planificación de próximas actividades

- Reunión con doliente.
- Poner en funcionamiento la versión java de la aplicación.
- Refinar conceptos.
- Plantear primera solución para el problema a tratar.