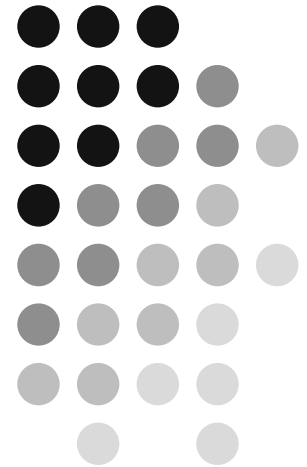


# Grafos: Caminos más cortos, II

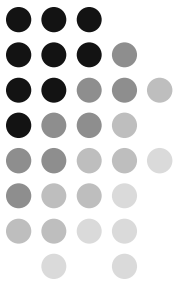


UNIVERSIDAD  
DE LOS ANDES

Diseño y Análisis de Algoritmos  
Cátedra de Programación  
Carrera de Ingeniería de Sistemas  
Prof. Isabel Besembel Carrera

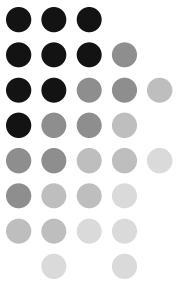


# Algoritmo de Bellman-Ford



- Resuelve el problema de los caminos más cortos en el caso general donde los pesos pueden ser negativos
- Usa programación dinámica.
- Regresa un valor lógico para indicar:
  - ❖ *Verdadero*, no hay ciclos con peso negativo alcanzables desde  $s$  y produce los caminos mínimos con sus pesos
  - ❖ *Falso*, si los hay, por lo cual no hay solución.

# Algoritmo de Bellman-Ford



26/11/98

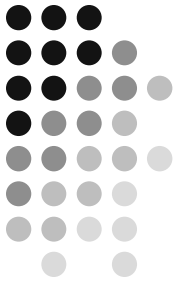
C+CBellmanFord(Nodo: s): Lógico

{pre:  $n > 0 \wedge s \in N$  }

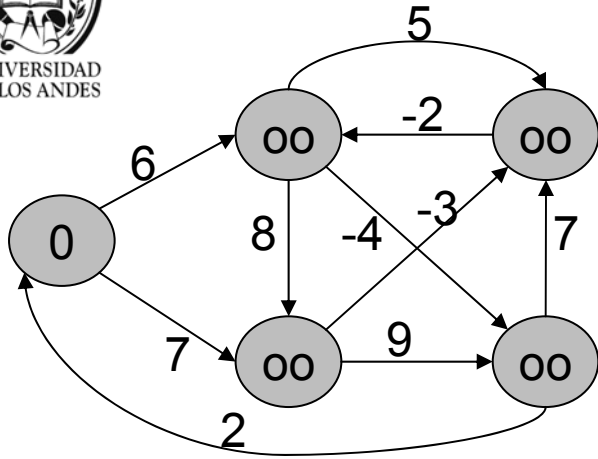
{pos:  $n > 0$  }

<p>1 iniciar(s) <span style="float: right;">O(N)</span></p> <p>2 [ [ relajar(u, v, w) ] (u, v) ∈ A ] i = 1, N - 1 <span style="float: right;">Θ(A)</span></p> <p>3 [ Si ( v.D() &gt; u.D() + w(u, v) ) entonces regresar Falso fsi ] (u, v) ∈ A <span style="float: right;">O(A)</span></p> <p>4 regrese Verdadero</p>	<p><b>-iniciar(), relajar():</b> Operaciones de la clase Grafo.</p> <p><b>-i:</b> Entero. Subíndice.</p> <p><b>-D(), Padre().</b> Operaciones de la clase Nodo.</p>
--	---

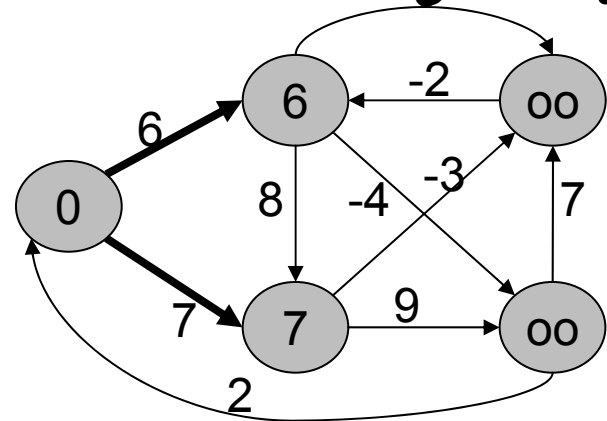
$$T(n) = O(N A)$$



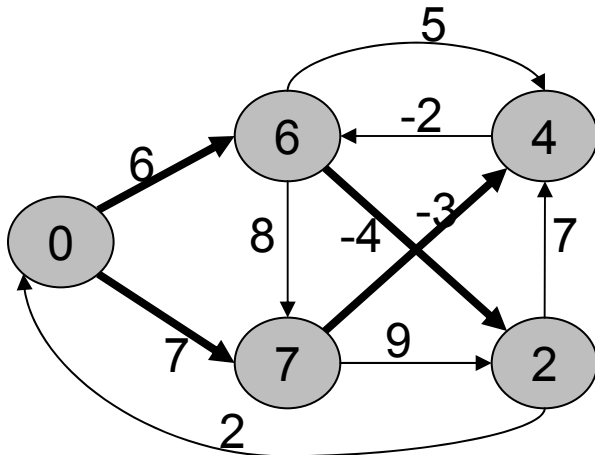
# Ejemplo



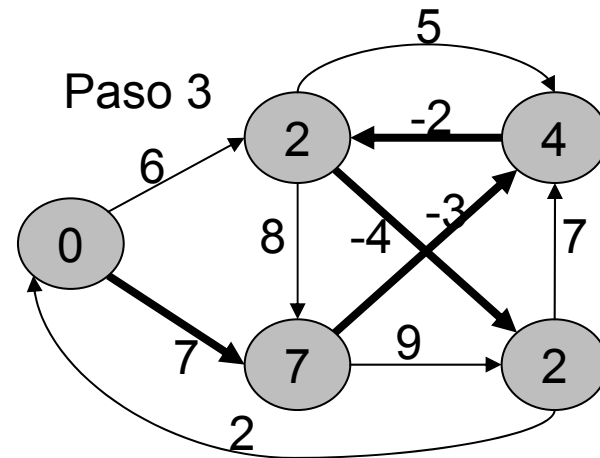
Inicio



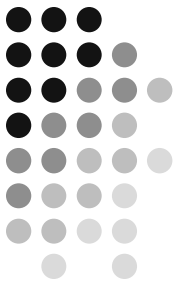
Paso 1



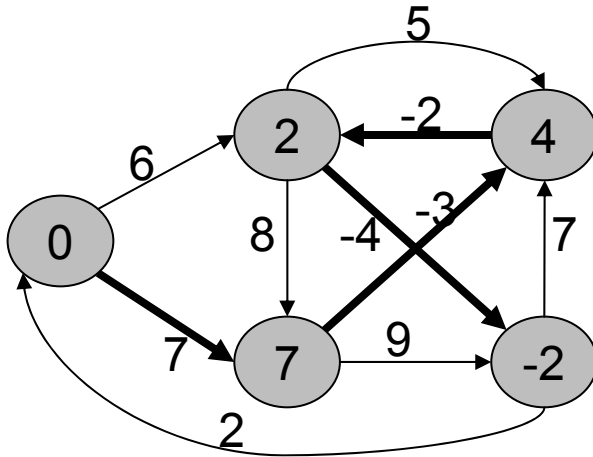
Paso 2



Paso 3

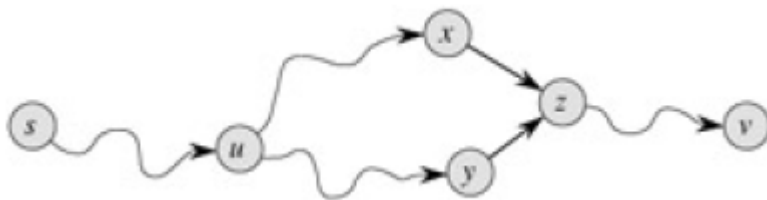


# Ejemplo



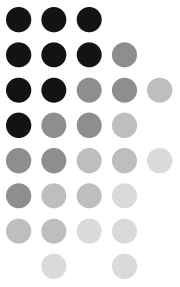
Fin y regresa Verdadero

Prueba del lema 16: Usando la propiedad de la relajación.



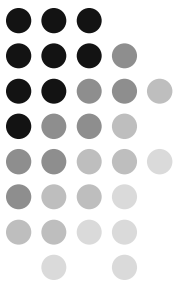
- Lema 16: Sea  $G=(N,A)$  un digrafo etiquetado y asuma que  $G$  contiene ciclos no negativos alcanzables desde  $s$ . Luego de  $|N|-1$  iteraciones en el lazo 2 del algoritmo C+CBellmanFord, se tiene  $d[v] = \delta(s, v) \forall v$  alcanzable desde  $s$

# Corrección del algoritmo de Bellman-Ford

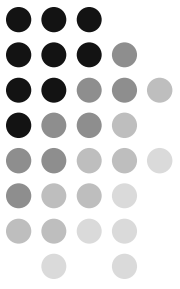


- **Corolario 16:** Para cada  $v \in N$  hay un camino de  $s$  a  $v$  si y solo si, el algoritmo de Bellman-Ford termina con  $d(v) < \infty$  cuando se ejecuta en  $G$ .
- **Teorema 16:** Sea  $G=(N,A)$  un digrafo etiquetado con  $w:A \rightarrow R$ , con origen  $s$ .
  - ❖ Si  $G$  no tiene ciclos negativos alcanzables desde  $s$ , el algoritmo `C+CBellmanFord` regresa Verdadero y se tiene  $d[v]=\delta(s, v) \forall v \in N$ , con el árbol de los caminos mínimos desde  $s$ .
  - ❖ Si  $G$  contiene un ciclo negativo alcanzable desde  $s$ , entonces regresa Falso.

# Demostración del teorema 16



- Suponga que  $G$  no contiene ciclos negativos alcanzables desde  $s$ .
- ❖ Al finalizar el algoritmo  $d[v] = \delta(s, v) \forall v \in N$ .
  - Si el nodo  $v$  es alcanzables desde  $s$ , entonces el lema 16 lo prueba.
  - Si  $v$  no es alcanzable desde  $s$ , entonces no hay camino desde  $s$  a  $v$ .
  - Ninguna de las condiciones del paso 3 hace que el algoritmo regrese Falso, por lo tanto regresa Verdadero
  - $D[v] = \delta(s, v) \leq \delta(s, u) + w(u, v) = d[u] + w(u, v)$



# Demostración (continuación)

- Suponga que  $G$  contiene un ciclo negativo alcanzable desde  $s$ , sea ese ciclo  $c = \langle n_0, n_1, \dots, n_k \rangle$ , donde  $n_0 = n_k$ , entonces

$$(1) \quad \sum_{i=1}^k w(n_{i-1}, n_i) < 0$$

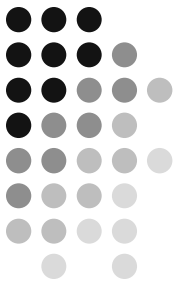
- Asuma por contradicción que el algoritmo regresa Falso.
- Así,  $d[n_i] \leq d[n_{i-1}] + w(n_{i-1}, n_i)$  para  $i=1, 2, \dots, k$
- Como  $n_0 = n_k$ , cada nodo aparece exactamente una vez en cada suma y

$$\sum_{i=1}^k d[n_i] = \sum_{i=1}^k d[n_{i-1}] \text{ y por el corolario 16 } d[n_i] \text{ es finito y}$$

$$0 \leq \sum_{i=1}^k w(n_{i-1}, n_i)$$

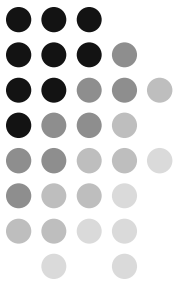
Que contradice (1). q.e.d

# Camino más corto desde un nodo fuente en un dag etiquetado



- El C+C está siempre bien definido por ser un dag, aún si tiene pesos negativos.
- Se relajan los nodos en base a un ordenamiento topológico de los mismos, calculando el C+C desde  $s$  en  $\Theta(N + A)$ .
- Si hay un camino desde  $u$  hasta  $v$  en  $G$ , entonces  $u$  precede a  $v$  en el orden topológico.

# Algoritmo para caminos mínimos en dag etiquetado



26/11/98

C+Cdag(Nodo: s)

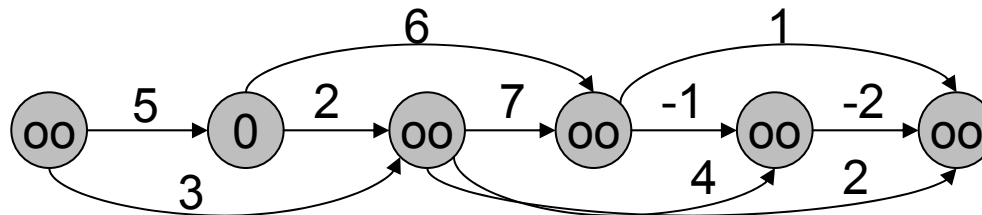
{pre:  $n > 0 \wedge s \in N$  }

{pos:  $n > 0$  }

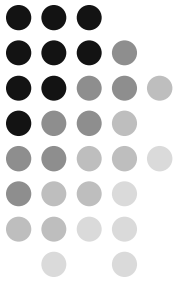
1	lot = ordenTopologico( )	$\Theta(N+A)$
2	iniciar(s)	$\Theta(N)$
3	[ [ relajar(u, v, w) ] v ∈ listaAdy(u) ] u ∈ lot	

**-iniciar(), relajar(),  
ordenTopologico():**  
Operaciones de la clase Grafo.  
**-lot:** ListaDe [Entero]. Lista de  
nodos en orden topológico.

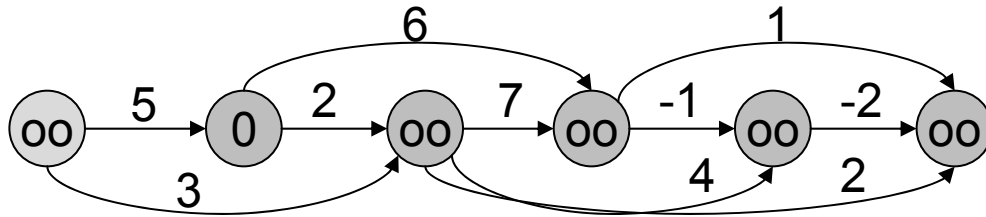
$$T(n) = \Theta(N + A).$$



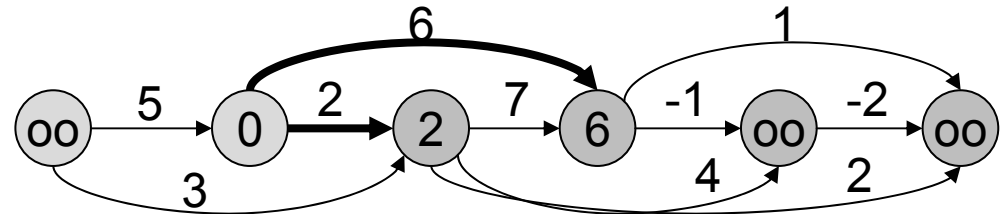
Inicio



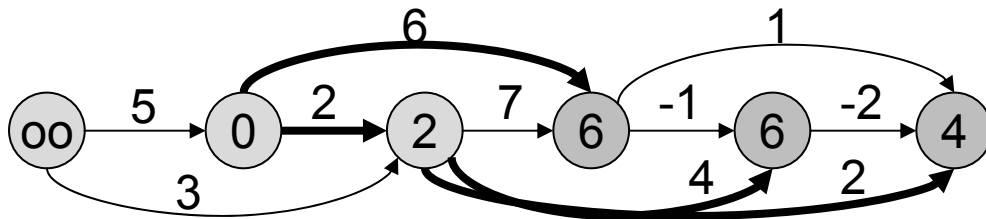
# Ejemplo



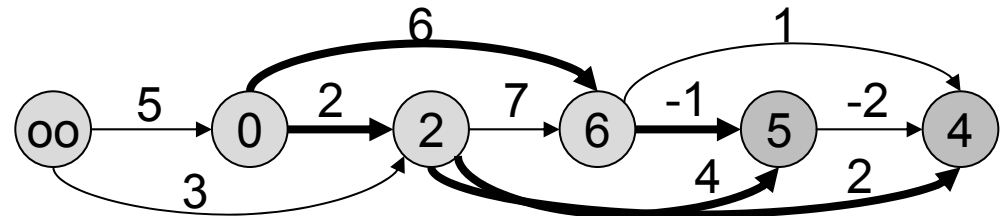
Paso 1



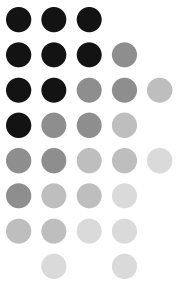
Paso 2



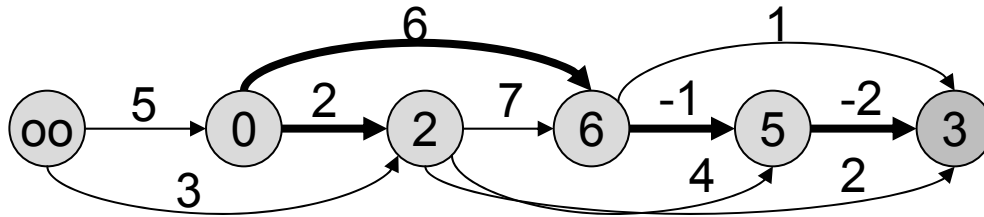
Paso 3



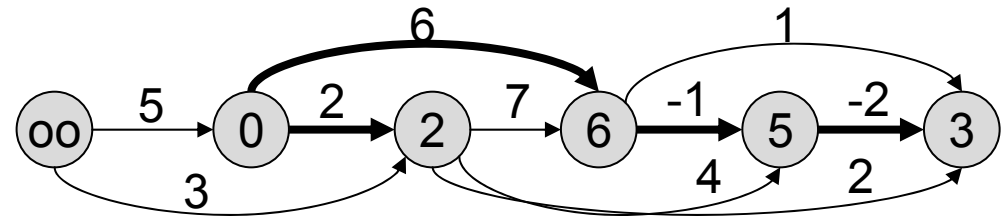
Paso 4



# Ejemplo



Paso 5

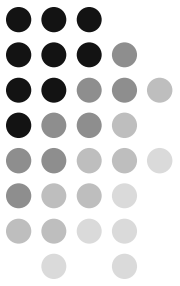


Paso final

Los nodos se ordenan topológicamente de izquierda a derecha, desde el nodo fuente  $s$ .

Los valores de  $d$  se muestran dentro de los nodos y los arcos resaltados forman el subgrafo predecesor almacenado en el vector padre

# Corrección del algoritmo C+Cdag



- **Teorema:** Si a un dag etiquetado  $G = (\mathbb{N}, A)$  con un nodo fuente  $s$  y sin ciclos se le ejecuta el procedimiento  $C+Cdag(s)$  entonces  $d(v) = \delta(s, v) \forall v \in \mathbb{N}$  y  $G\pi$  es el árbol del  $C+C$  cuya raíz es  $s$ .
- **Aplicación:** PERT donde un camino crítico es el camino más largo de  $G$ . Se usa el mismo algoritmo pero:
  - ❖ negando los pesos de  $G$ , o
  - ❖ reemplazando  $\infty$  con  $-\infty$  en  $iniciar(s)$  y  $">"$  con  $"<"$  en  $relajar(u, v, w)$